



# XIII TORNEIO DE VOLEIBOL DE PRAIA FORÇAS E SERVIÇOS DE SEGURANÇA

## Regulamento

### Prova

1. Só é permitida a inscrição, no máximo de 6 participantes, sendo obrigatório que 50% sejam elementos das FSS e/ou entidades convidadas, podendo os restantes ser familiares ou outros.
2. Respeitando o ponto anterior, as equipas têm de ser constituídas da seguinte forma:
  - Equipa com 6 elementos: **obrigatoriamente**, 3 destes elementos devem pertencer às FSS e/ou entidades convidadas.
  - Equipa com 5 elementos: **obrigatoriamente**, 3 destes elementos devem pertencer às FSS e/ou entidades convidadas.
  - Equipa com 4 elementos: **obrigatoriamente**, 2 destes elementos devem pertencer às FSS e/ou entidades convidadas.
3. **Em situação de jogo**, é obrigatória a permanência de elementos das FSS e/ou entidades convidadas em campo, da seguinte forma:
  - Equipa com 4 Jogadores: **obrigatoriamente**, 2 destes elementos devem pertencer às FSS e/ou entidades convidadas.
  - Equipa com 3 Jogadores: **obrigatoriamente**, 1 destes elementos deve pertencer às FSS e/ou entidades convidadas
4. Às equipas que não comparecerem em campo, ou não cumprirem as regras anteriormente referidas (pontos 2 e 3), será averbada uma **falta de comparência**, correspondendo a uma derrota por 2-0 (pelos parciais de 21-0; 21-0).
5. À segunda falta de comparência será averbada a **desqualificação direta** do Torneio.
6. Apenas são permitidas alterações de inscrições de elementos após validação da organização.
7. Todos os participantes devem utilizar, **obrigatoriamente**, a camisola de jogo fornecida pela organização;
8. A organização apela a **todos** a colaboração no esforço em manter o espaço limpo, recolhendo no final de cada jogo as garrafas, procedendo à separação das “tampinhas” e colocando-as nos recipientes próprios.

9. Apenas os 1ºs jogos têm hora marcada e uma tolerância de 10 minutos. Os restantes serão efetuados assim que um campo estiver livre, segundo a ordem estabelecida.
10. A equipa que compareça com atraso superior a 15 minutos, em relação ao horário estabelecido para o início de jogo, será punido com falta de comparência.
11. Todos os esclarecimentos/dúvidas que verifiquem ser necessário colocar, devem ser **apenas** os capitães das equipas, ou quem o substitua, a interpelar a organização do torneio.
12. Os casos omissos ou de dúvida são sempre da responsabilidade de decisão da organização.

#### **Apuramento para fase final:**

- Serão apurados os 2 primeiros classificados de cada grupo
- E ainda os 4 melhores 3ª classificados entre todos os grupos.

#### **Fase final:**

- Fase por eliminatórias, apuramento direto.

#### **Sistema de pontuação:**

- Vitória (2-0) = 4 Pontos
- Vitória (2-1) = 3 Pontos
- Derrota (1-2) = 1 Ponto
- Derrota (0-2) = 0 Pontos

#### **Critério de desempate (por ordem):**

1. Equipa que tenha efetuado uma falta de comparência ao jogo;
2. Confronto direto entre as respetivas equipas;
3. Diferença entre pontos marcados e sofridos;
4. Pontos marcados;
5. Pontos sofridos.

A organização do torneio