



XII TORNEIO DE VOLEIBOL DE PRAIA *FORÇAS E SERVIÇOS DE SEGURANÇA*

Regulamento

Prova

- Todos os participantes devem utilizar, **obrigatoriamente**, a camisola de jogo fornecida pela organização;
- No caso das equipas com 7 jogadores inscritos e dado que apenas serão distribuídas 6 camisolas de jogo, estas devem organizar-se para que os jogadores constantes da ficha de jogo encontrem-se devidamente equipados com as respetivas camisolas oficiais do torneio;
- Não é permitido, durante o decorrer do jogo a utilização de “CAMISOLAS” que não as oficiais do torneio, incluindo os jogadores que se encontram no banco de suplentes.
- Todos os esclarecimentos/dúvidas que verifiquem ser necessário colocar, devem ser **apenas** os capitães das equipas, ou quem o substitua, a interpelar a organização do torneio.
- De modo a não desperdiçar a água distribuída pela organização, será fornecida **uma garrafa por jogador e por jogo**. Caso pretendam uma garrafa de água adicional devem entregar junto da organização uma garrafa vazia.
- A organização apela a **todos** a colaboração no esforço em manter o espaço limpo, recolhendo no final de cada jogo as garrafas, procedendo à separação das “tampinhas” e colocando-as nos recipientes próprios. Apenas os 1^{os} jogos têm hora marcada e uma tolerância de 10 minutos, os restantes serão efetuados assim que um campo estiver livre, segundo a ordem estabelecida.
- O atraso superior a 15 minutos, em relação ao horário estabelecido para o início de jogo, será punido com falta de comparência.
- Às equipas que não comparecerem em campo será averbada uma falta de comparência, sendo que a segunda falta, significa a desqualificação do Torneio.
- Qualquer equipa com menos de 3 jogadores não poderá jogar, correspondendo a uma derrota por 2-0.
- Não são permitidas alterações de inscrições de elementos após o sorteio.
- Os elementos inscritos deverão ter ligação profissional às forças e serviços de segurança ou às entidades convidadas, justificadas mediante BI profissional ou credencial passada pela entidade.
- Os casos omissos ou de dúvida são sempre da responsabilidade de decisão da organização.

Apuramento para fase final:

- Serão apurados os 2 primeiros classificados de cada grupo
- E ainda os 4 melhores 3^a classificados entre todos os grupos.

Fase final:

- Fase por eliminatórias, apuramento direto.

Sistema de pontuação:

- Vitória (2-0) = 4 Pontos
- Vitória (2-1) = 3 Pontos
- Derrota (1-2) = 1 Ponto
- Derrota (0-2) = 0 Pontos

Critério de desempate (por ordem):

1. Equipa que tenha efetuado uma falta de comparência ao jogo;
2. Confronto direto entre as respetivas equipas;
3. Diferença entre pontos marcados e sofridos;
4. Pontos marcados;
5. Pontos sofridos.

A organização do torneio